

3.1.

# Opkomstplicht

Opkomstplicht betekent dat je op de dag van de verkiezingen naar het stembureau moet gaan. Je gaat ook het stemhokje in. De stemming zelf is geheim. Niemand kan je verplichten om geldig te stemmen. Je mag ook blanco of – als je op papier stemt – ongeldig stemmen. Die keuze is aan jou. Er is dus opkomstplicht en geen stemplicht.

Voor de Europese, federale en Vlaamse verkiezingen is er opkomstplicht voor wie 18 jaar of ouder is en voldoet aan de voorwaarden. 16- en 17-jarigen mogen deelnemen aan de Europese verkiezingen, maar ze moeten niet.

**Mogen jullie deelnemen aan de Vlaamse, federale of Europese verkiezingen?**

3.2.

# Kieskring

Voor de verkiezingen worden het land en de deelstaten opgesplitst in kieskringen. In elke kieskring wordt een aantal volksvertegenwoordigers verkozen. De aantallen staan vast.

Partijen stellen per kieskring een lijst met kandidaten samen. Bovenaan staat meestal iemand met veel ervaring en bekendheid. Dat is de lijsttrekker. Die persoon kan veel stemmen voor de partij halen.

Je kan enkel stemmen op de kandidaten uit jouw kieskring.

**Wie zijn in jouw kieskring de lijsttrekkers voor de Vlaamse, federale en Europese verkiezingen?**

**3.3.**

**Hoe bepaal  
je wie jouw  
stem krijgt?**

Jij en jij alleen beslist wie jouw stem verdient. Dat is geen makkelijke opdracht. Maak een lijstje met wat jij belangrijk vindt. Zoek uit hoe de partijen en kandidaten daarover denken. Informeer je ook door verschillende nieuwsmedia te volgen. Wees steeds nieuwsgierig en kritisch.

**Je goed voorbereiden is de laatste opdracht. Je hebt tijd tot de dag van de verkiezingen. Twijfel je? Aarzel dan niet om er met vrienden en familie over te spreken. Praten met anderen helpt om je eigen mening te vormen.**

**Geldig  
stemmen**

**Blanco  
stemmen**



**Ongeldig  
stemmen**

**De stemming  
is geheim**

**Politieke  
partij**

**Kandidaat**

**Lijsttrekker**

**Kieslijst**

**Maak een lijstje  
van wat jij  
belangrijk vindt**

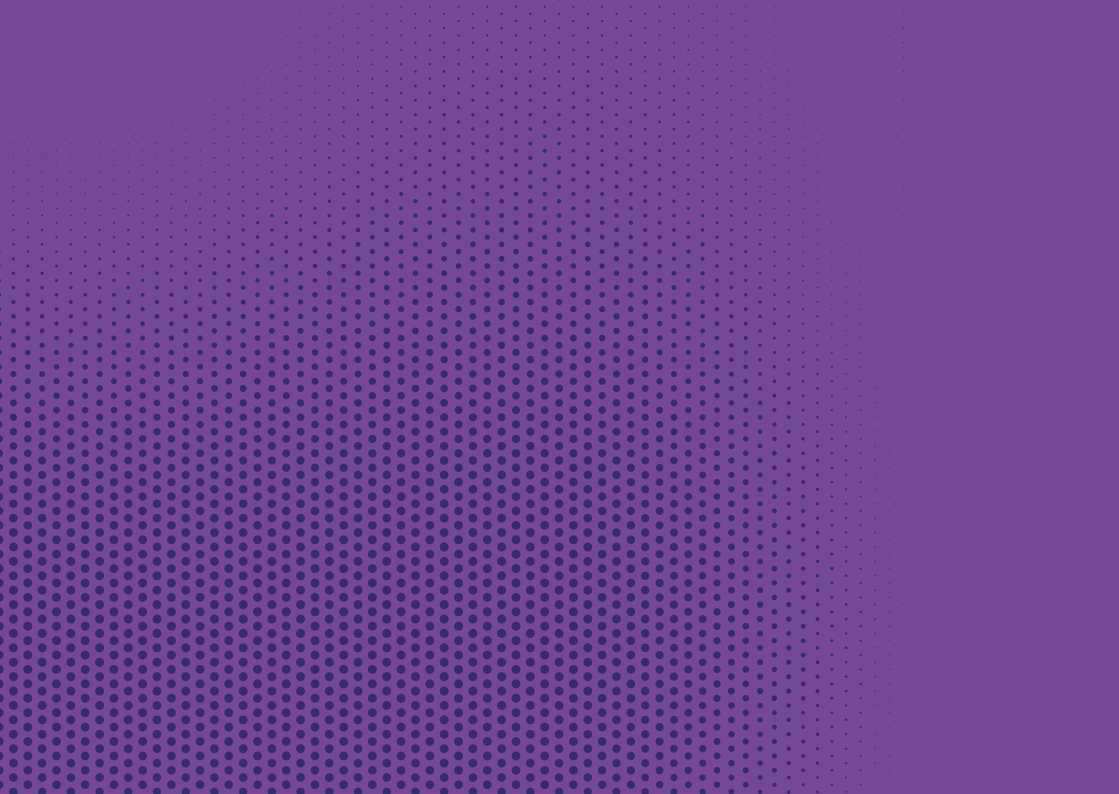
**Vergelijk de  
partijprogramma's**



**Volg**

**nieuwsmedia**

**Praat erover**



# De spelregels

**Spelset 3 = 3 gele tafelkaarten  
+ 12 paarse handkaarten**

Bij elke tafelkaart horen vier handkaarten.  
Het is aan jullie om uit te zoeken welke.

Leg de tafelkaarten neer volgens dit patroon.  
Laat voldoende ruimte tussen de kaarten.

3.1

3.2

3.3

- Verdeel de handkaarten onder de spelers.
- De eerste speler leest een handkaart voor.
- Zoek samen naar de betekenis van wat er op de kaart staat.
- Overleg bij welke tafelkaart deze kaart hoort en leg die daar neer.

**Tip: Samenwerken is belangrijk. Deel je mening en luister naar die van anderen.**

- Herhaal tot alle handkaarten verdeeld zijn.

**Tip: Wisselen kan tot de laatste kaart gelegd is.**

- Zijn jullie zeker? Overleg eens met een andere groep.
- Tevreden met het resultaat?
- Draai de eerste tafelkaart (3.1) om. Controleer of jullie het juist hebben.
- Lees de opdracht op de achterzijde en voer die uit.
- Doe hetzelfde met de tafelkaarten 3.2. en 3.3.
- Bespreek jullie antwoorden met de andere groepen.