

# De taal van de Koepelzaal

## Informatie voor de begeleider

Van bevoegdheid tot zetelverdeling, het zijn woorden die je niet elke dag gebruikt. Deze set kaarten legt heel wat politieke termen klaar en duidelijk uit. Je kan de set gebruiken als naslagwerk, maar je kan er ook op meer creatieve wijze mee aan de slag. Laat je inspireren door onderstaande spelvormen of laat de gebruikers zelf wervelende spelvormen bedenken.

## Spel 1 #watisdat?

### Aantal spelers

Vier groepen.

### Het materiaal

De set kaarten  
Een timer

### Spelverloop

- Schud de kaarten.
- Geef elke groep hetzelfde aantal kaarten.
- Vraag de groepen om samen de inhoud van de kaarten te bespreken.
- Verzamel de kaarten maar bewaar de stapels per groep.  
De groepen spelen met de termen die ze hebben besproken.
- Nodig een speler van de eerste groep uit.
- Geef de speler een kaart van de eigen groepsstapel.
- De speler krijgt 1 minuut om de term te beschrijven zonder de term zelf te gebruiken.

### Maak duidelijke afspraken over wat kan of niet kan. Sluit rijmwoorden bijvoorbeeld uit.

- Raadt een speler uit de eigen groep de term, verdient de groep 1 punt.
- Raadt een speler uit een andere groep de term, verdient die groep 2 punten.
- Nodig een speler van de volgende groep uit.
- ...
- De groep die op het einde de meeste punten heeft, wint.

## Spel 2

### Journalbingo

#### Aantal spelers

Geschikt voor groepen van 2 tot 4 personen.

#### Het materiaal

De set kaarten of een selectie  
Een fragment van een actualiteitsprogramma over de verkiezingen

#### Spelverloop

- Schud de kaarten.
- Geef elke groep hetzelfde aantal kaarten.
- Vraag de groepen om samen de inhoud van de kaarten te bespreken.
- Vertel dat je een fragment van een actualiteitsprogramma zal tonen. In dat fragment zullen verschillende termen van op de kaartjes aan bod komen.
- Hoort een groep een van de eigen termen, mag die het kaartje in de lucht steken. De groep verdient een punt.
- De groep die op het einde van het fragment de meeste punten heeft, wint.

## Spel 3

### Pictionary

#### Aantal spelers

Vier groepen.

#### Het materiaal

De set kaarten  
Een tekenbord en stiften (of krijtjes)  
Een timer

#### Spelverloop

- Schud de kaarten.
- Geef elke groep hetzelfde aantal kaarten.
- Vraag de groepen om samen de inhoud van de kaarten te bespreken.
- Verzamel de kaarten maar bewaar de stapels per groep. De groepen spelen met de termen die ze hebben besproken.
- Nodig een speler van de eerste groep uit.
- Geef de speler een kaart van de eigen groepsstapel.
- De speler tekent de term op het bord.
- De andere leden van de eigen groep krijgen 1 minuut de tijd om de term te raden. Lukt het? Dan krijgt de groep een punt. Lukt het niet? Dan krijgen de andere groepen de kans om de term te raden. De groep die het raadt, krijgt een punt.
- Nodig een speler van de volgende groep uit.
- ...
- De groep die op het einde de meeste punten heeft, wint.

#### Andere spelideeën

Hints, Zeg eens euh, Time's Up, Verboden te zeggen ...