

# Design For Impact

<https://www.luca-arts.be/nl/design-impact>

DESIGN FOR

**Impact**

# Check-in

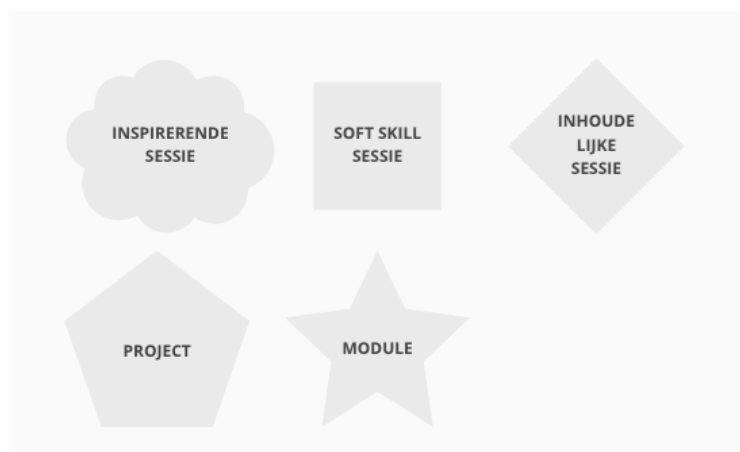
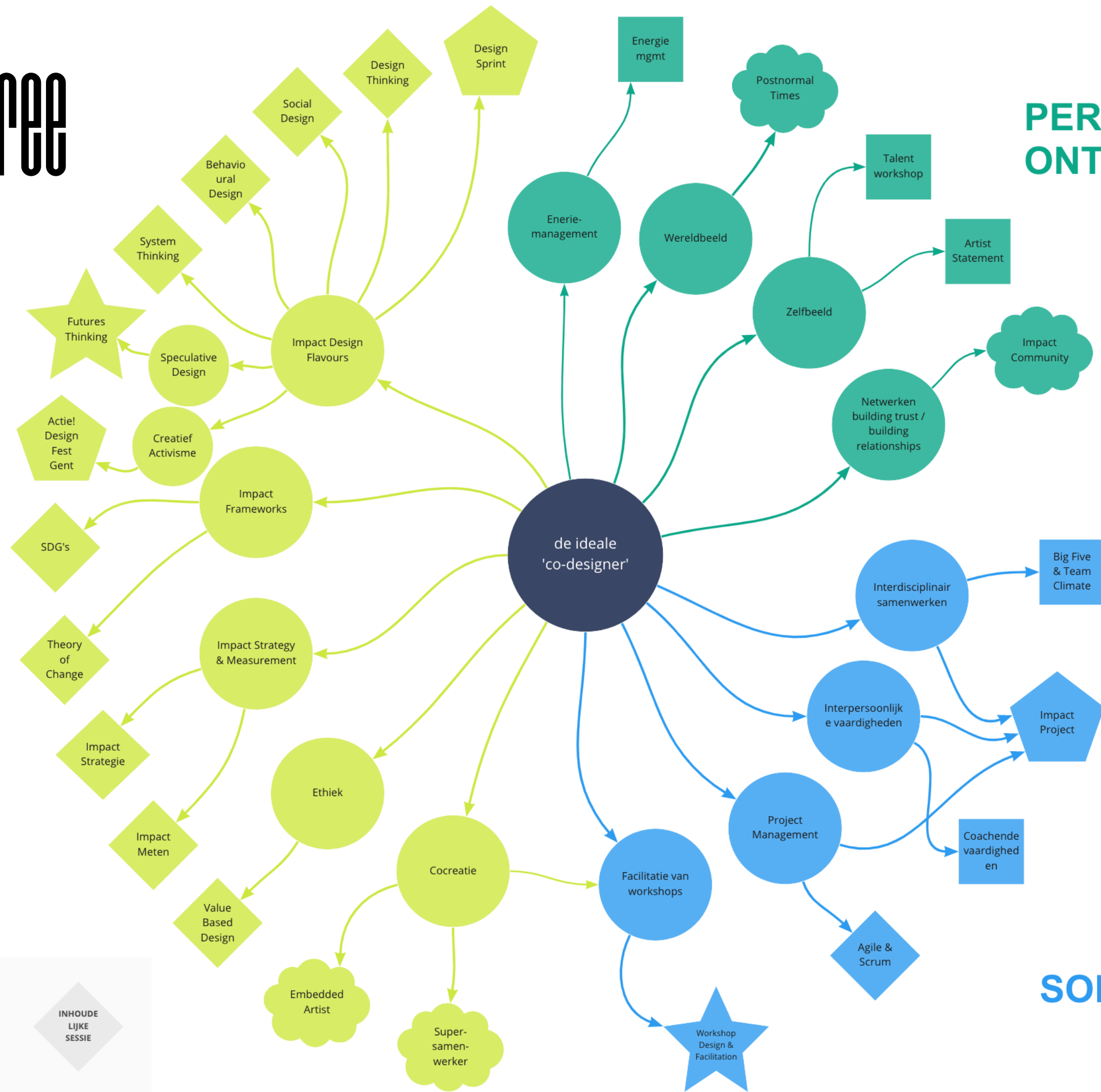
Wat vond je leuk toen je een kind was en  
wat heeft dat te maken met waarom je hier  
vandaag bent?

# skill tree

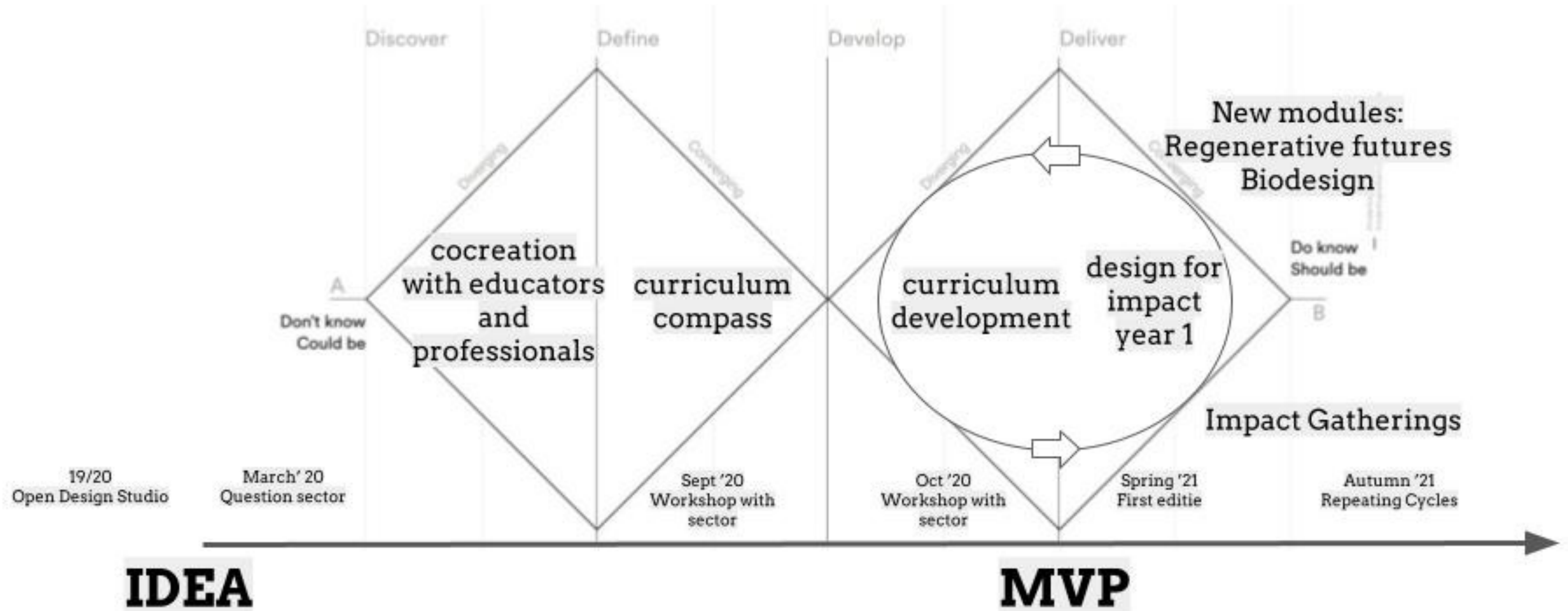
## PERSOONLIJKE ONTWIKKELING

## SOCIETY CENTERED DESIGN

## SOFT SKILLS



# DESIGNER'S MINDSET for education





# agile curriculum design





wat?

## 3 leerlijnen

society-centered design

soft skills

personal development

## 4 credo's

soft is het nieuwe hard

doen is het nieuwe leren

partners zijn de nieuwe mentors

een betere ik maakt een betere wereld

# programma

## PLANNING 2023-24

okt

nov

dec

jan

feb

maa

apr

mei

Basis-  
programma  
18 credits

Design for Impact  
18 ECTS

Telkens op woensdagvoormiddag en donderdag van 9 tot 5  
Workshops & inspirerende sessies  
Real-life impact team project

Keuze-  
modules

Extra Impact Project  
6 ECTS

Eigen of extern project, individueel of in groep,

Impact Research Project  
6 ECTS

Onderzoeksproject

Regenerative Futures  
6 ECTS

Toekomstdenken en  
Speculatief Design

International Impact  
FieldTrip 6 ECTS

Field trip

Biodesign  
6 ECTS

Biodesign Project

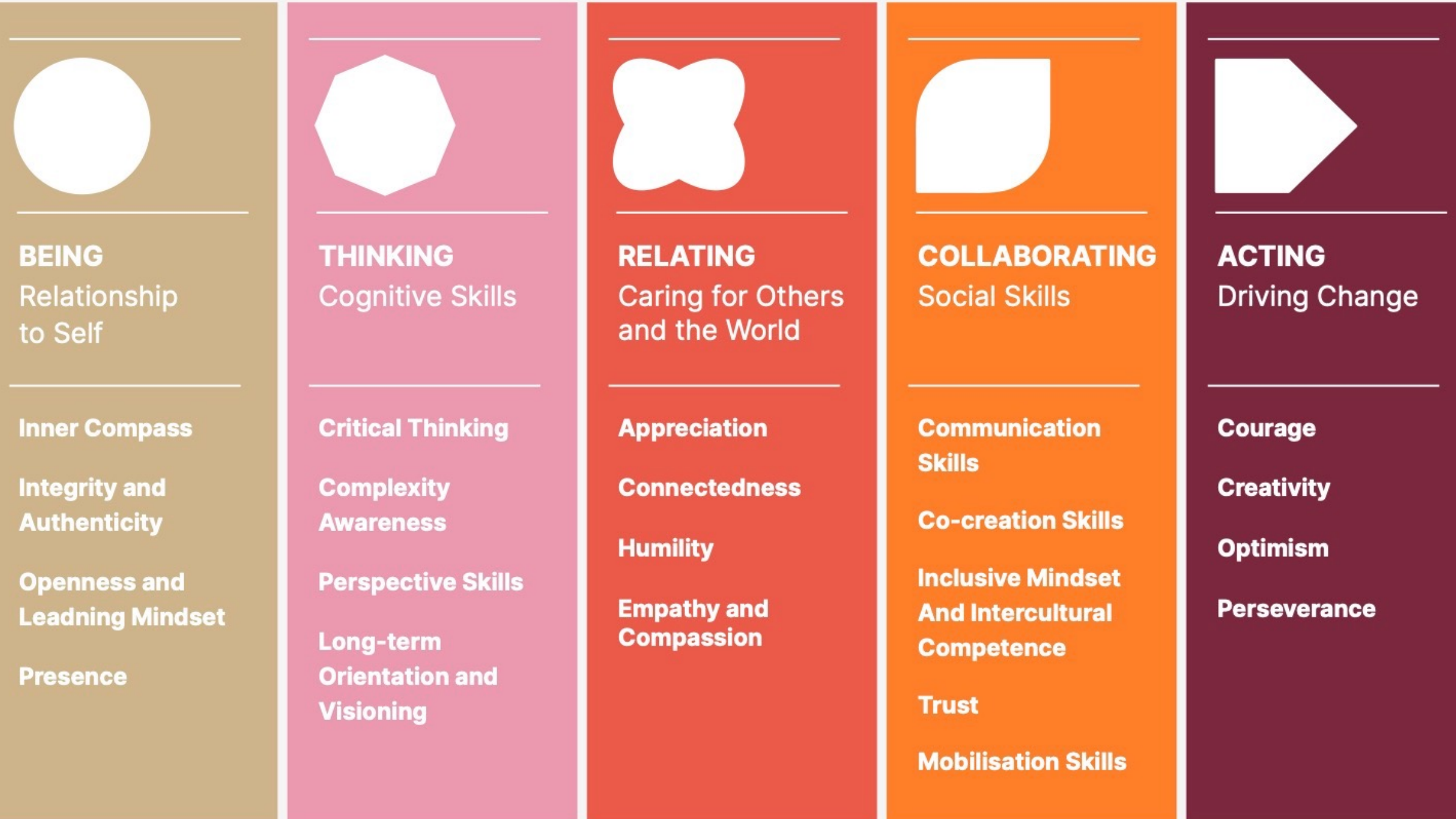
Impact Verdieping  
6 ECTS

Andere LUCA modules / MOOC's / ...

Impact Stage  
6 of 12 ECTS

Impact Stage

# inner development goals

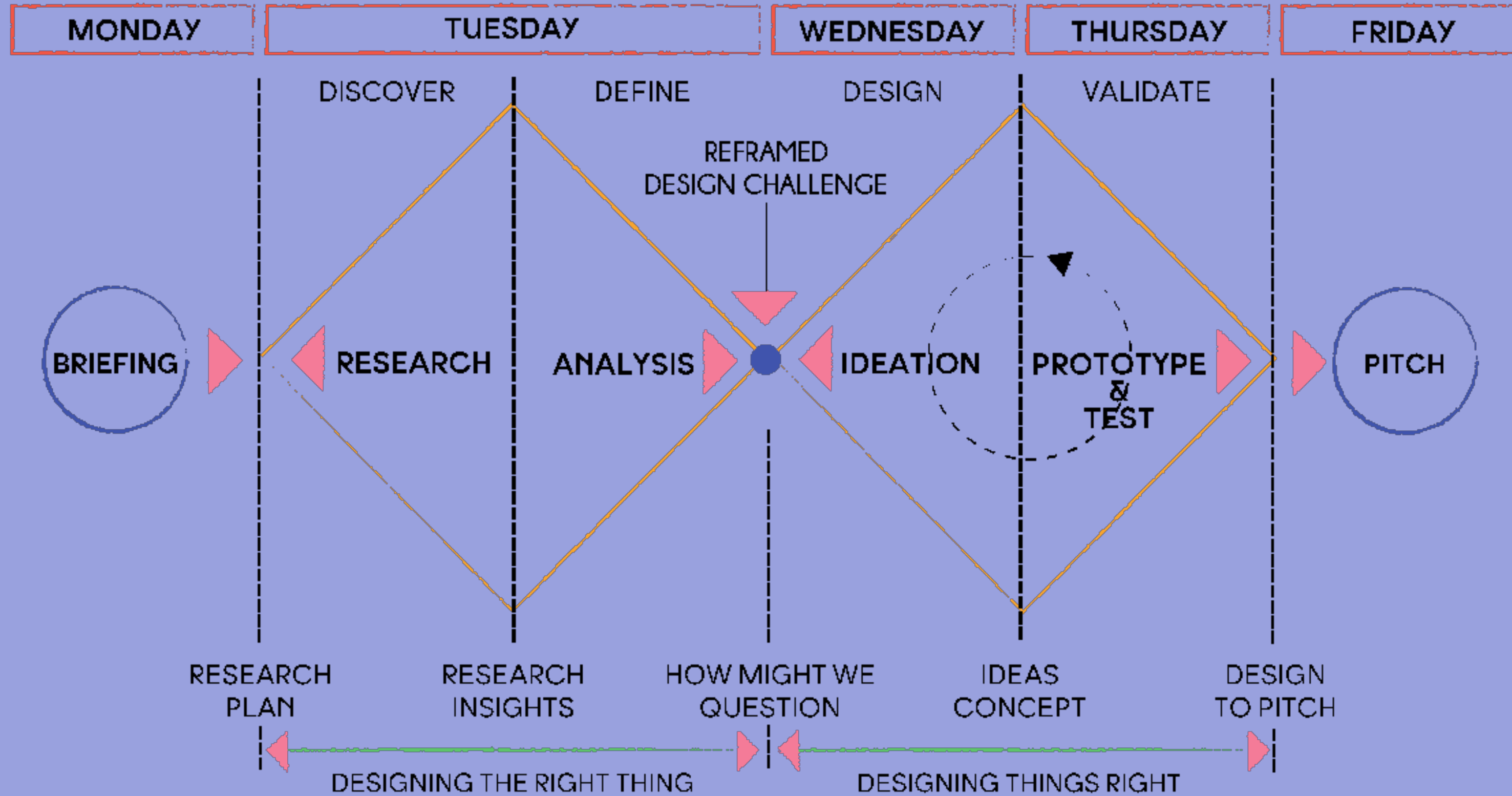






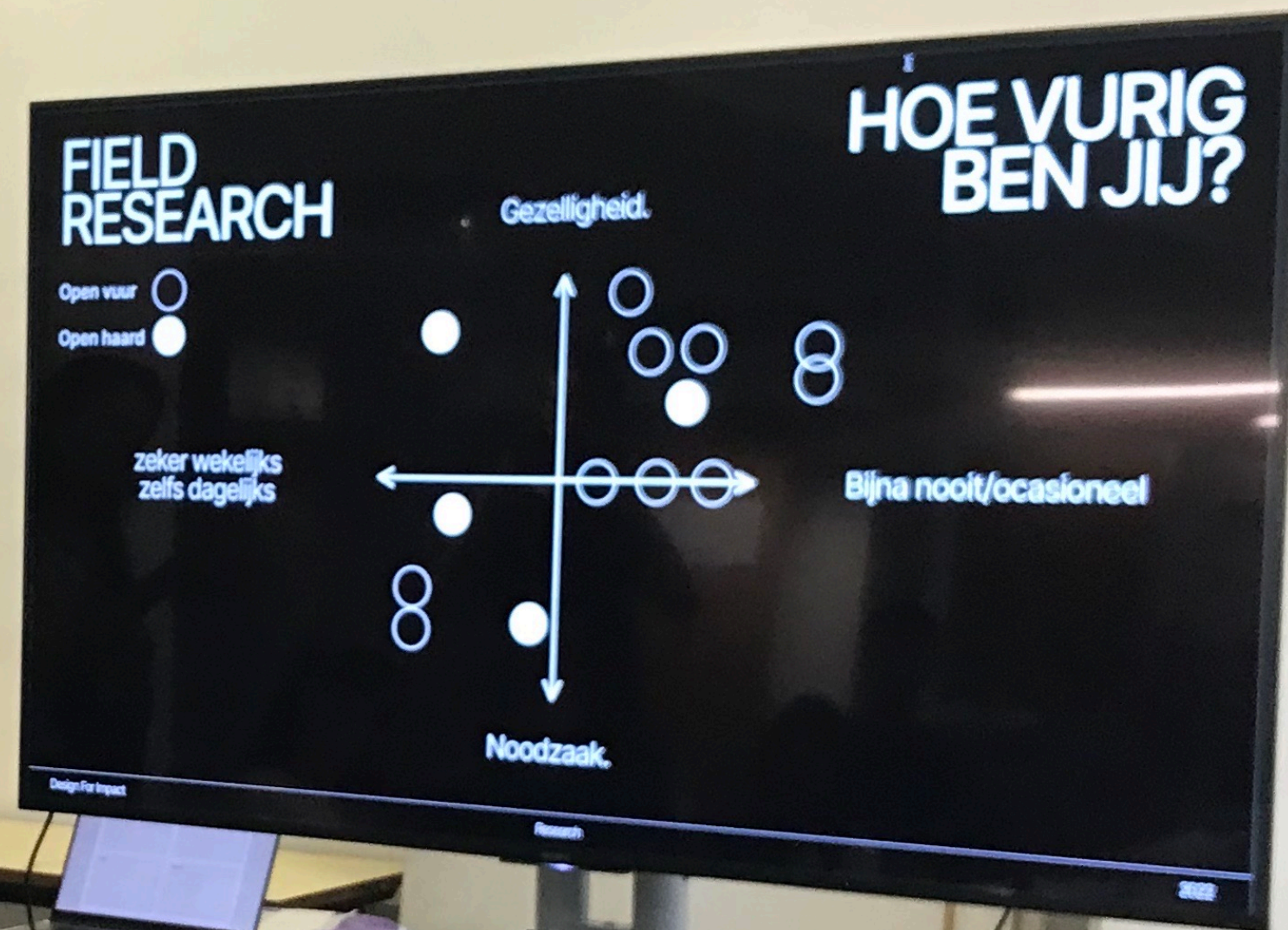


# design sprint





design sprint



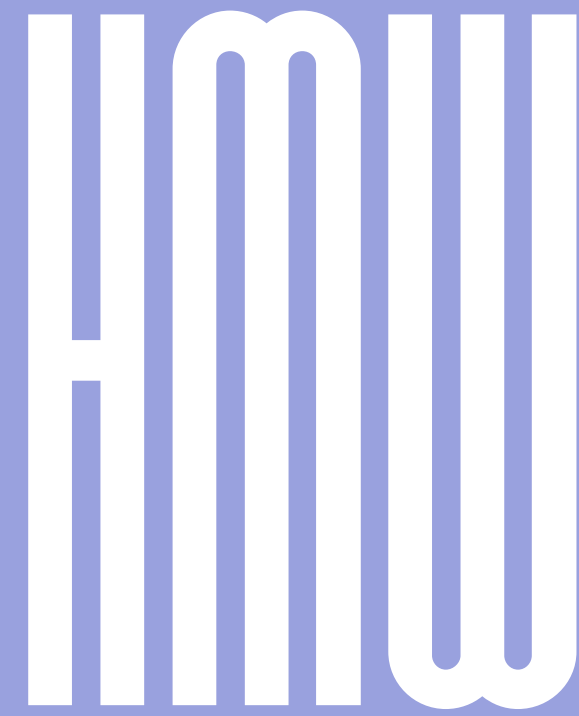


# brainstorm

Hoe IDG's inbedden in onderwijs?

# teamworming

<https://www.mergingminds-luca.be/spirit-animals?>



a.h.v. SDG cardset

<https://creativesforgoood.com/>

dotmoenergy

გარდაცვალებული



now how wow

Check-out