

SPELREGELS

SAVE OUR PLANET





Spelregels

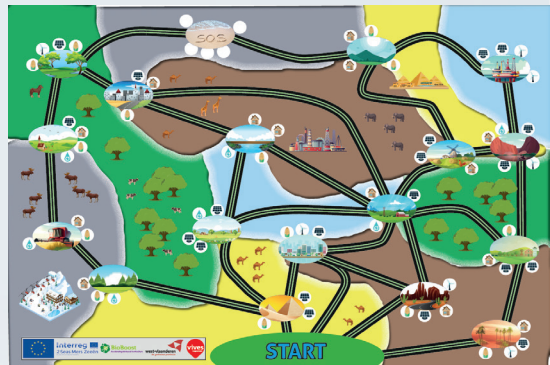
2 – 4 spelers – duur van het spel: 30 min/speler

Niet geschikt voor kinderen onder 6 jaar vanwege inslikkingsgevaar van kleine onderdelen.

Spelmateriaal

- 1 spelbord met daarop:

- 18 steden over de hele wereld
- 5 ≠ icoontjes voor de klimaatacties:
 - ☀️ Zonnepaneel (20)
 - 🌽 Maïs (14)
 - 🏠 Passiefwoning (14)
 - 🌬️ Windmolen (7)
 - 💧 Waterkracht (7)



- 9 cirkels (klimaatacties) per kleur
 - 54 transportkaarten (6 soorten, telkens 9 kaarten)

- Voetganger
- Fiets
- Trein
- Autobus
- Boot
- Auto



- 4 spelersborden



- 4 pionnen
 - 83 vragenkaarten
 - 12 antwoordkaarten (4 keer A, B en C)



Interreg
2 Seas Mers Zeeën



BioBoost
Accelerating biobased horticulture

west-vlaanderen
de gedreven provincie



Doel van het spel: red onze planeet

Red onze planeet door al je klimaatacties te plaatsen in verschillende steden in de wereld.

Je wint het spel als je:

- als eerste een leeg spelersbord hebt (al je klimaatacties zijn vanop je spelersbord verplaatst naar het spelbord)

EN

- je pion ook als eerste terug bij 'start' staat.

Het spel starten

Voorbereiding

- Elke speler kiest een kleur (9 cirkels en pion in die kleur nemen).
- Elke speler krijgt een spelersbord waarop hij zijn 9 cirkels (klimaatacties) legt.
- Elke speler krijgt een antwoordkaart A, B en C.
- Schud de transportkaarten en geef er 3 aan iedere speler (toon ze niet aan de andere spelers). Leg de resterende transportkaarten naast het bord met de groene zijde naar boven (zorg dat het transportmiddel niet zichtbaar is).
- Schud de vragenkaarten en leg deze naast het bord met de vraag aan de bovenzijde. De antwoorden staan op de ommezijde. Dek de antwoordzijde af als je tijdens het spel een vraag voorleest).
- Iedere speler plaatst zijn pion in het startveld op het spelbord.
- De speler die het langst geleden in een auto zat, mag starten. Daarna wordt er in wijzerzin verder gespeeld.

Doel van het spel?

De klimaatacties (cirkels) van op je spelersbord verplaatsen naar het spelbord door het correct beantwoorden van vragen als je aan de beurt bent. Je kiest aan de hand van je transportkaart hoeveel stappen je op het bord mag zetten.



Interreg
2 Seas Mers Zeeën



BioBoost
Accelerating biobased horticulture

west-vlaanderen
de gedreven provincie



Klimaatacties: hoe een klimaatactie plaatsen?

OPGELET : alleen de speler die aan beurt is, kan een klimaatactie (cirkel) installeren.

- Je kan enkel een klimaatactie (cirkel) van je spelersbord verplaatsen naar de stad op het spelbord waar jouw pion staat.
- Klimaatacties moeten soort per soort geïnstalleerd worden op het bord. Als je bijvoorbeeld begint met de zonnepanelen, dan moet je eerst al de zonnepanelen van je spelersbord op het spelbord plaatsen, vooraleer je andere soorten klimaatacties op het spelbord kan plaatsen.
- Je mag zelf kiezen met welke soort klimaatactie je begint, zolang je ze per soort op het spelbord uitspeelt. Je hoeft dus niet de volgorde te volgen zoals je deze ziet op je spelersbord.
- De klimaatactie die je plaatst moet dezelfde zijn als deze die je ziet in de stad waar je pion staat. (vb. een zonnepaneel op je spelersbord mag enkel op een zonnepaneel op het spelbord.)
- Je mag geen klimaatactie leggen (cirkel) op een plaats op het spelbord waar er al een klimaatactie (cirkel) ligt.
- Je mag per speler slechts 1 klimaatactie installeren per stad. Er is dus maximum 1 cirkel van jouw kleur per stad.

Transportkaarten

- Je kan enkel van stad naar stad gaan via de wegen op het spelbord.
- Je mag enkel naar een stad gaan waar er GEEN pion is van een andere speler op dat moment. Er mogen NOOIT twee spelers in een stad staan. Een stad doorkruisen waar al een pion staat, is geen probleem.
- Het aantal stappen dat je doet met je pion staat vermeld op de transportkaart. Vb. met de bus moet je twee stappen doen, 1 stap is NIET TOEGELATEN.





Hoe speel ik het spel?

Aan de beurt

- De speler die aan beurt is, legt 1 van zijn transportkaarten zichtbaar op tafel. Op die kaart staat hoeveel stappen hij met zijn pion mag zetten. De speler verplaatst zijn pion.
 - Daarna neemt de speler die aan beurt is een vragenkaart van de stapel en leest deze luidop voor (dek de antwoordzijde af met je handen).
 - Alle spelers beantwoorden de vraag door de correcte antwoordkaart omgekeerd klaar te leggen (A, B of C). Als iedereen gekozen heeft, worden de antwoordkaarten zichtbaar omgedraaid (A,B,C).
 - De speler die aan beurt is, leest het antwoord voor en legt daarna de gebruikte vragenkaart en transportkaart weg op een stapel naast het spelbord.
 - Alle spelers (ook de speler die aan beurt is) die de vraag correct beantwoord hebben, krijgen een extra transportkaart.
 - Als de speler die aan beurt is een correct antwoord heeft gegeven:
 - dan mag hij een klimaatactie plaatsen in de stad waar hij zich bevindt. Dit kan enkel als er nog geen klimaatactie van deze speler in deze stad werd geplaatst.
 - de speler die aan beurt is mag nog een tweede vraag spelen als hij correct heeft geantwoord en de gekozen transportkaart voor de eerste vraag GEEN auto was.
- Na deze beurt gaat de beurt naar de volgende speler.
- Als de speler die aan beurt is een fout antwoord heeft gegeven:
 - kan hij beslissen om toch een klimaatactie te plaatsen in de stad waar hij zich bevindt. Dan moet hij wel 3 transportkaarten naar keuze opofferen. Deze legt hij op de stapel van gespeelde transportkaarten naast het spelbord.
- OF
- de beurt van de speler eindigt en gaat naar de volgende. Bij het foutief beantwoorden van de eerste vraag, mag de speler geen tweede vraag spelen.

Na de eerste ronde staat iedere speler met zijn pion in een stad.

Nu zijn er 2 scenario's:

OF de speler kiest ervoor om bij zijn beurt meteen een klimaatactie te installeren in de stad waar hij zich bevindt. Daarvoor moet hij dan wel drie transportkaarten opofferen. Daarna volgt de speler dezelfde stappen zoals hierboven al werden omschreven.

OF de speler kiest meteen om de stappen te volgen zoals hierboven werden omschreven.



Interreg
2 Seas Mers Zeeën



BioBoost
Accelerating biobased horticulture

west-vlaanderen
de gedreven provincie



SOS stad op het spelbord: blanco iconen

- Deze kunnen enkel gebruikt worden als een gekozen klimaatactie niet meer beschikbaar is in een andere stad.
- Ieder type klimaatactie kan geplaatst worden in de SOS stad.
- Je mag de SOS stad meerdere keren gebruiken indien de andere beschikbare steden telkens volledig uitgespeeld zouden zijn. Enkel in de SOS stad kan eenzelfde kleur meerdere keren voorkomen.

Einde van het spel

- Het spel eindigt als een speler al zijn klimaatacties op het bord heeft geplaatst (zijn spelersbord is leeg)
- EN
- hij terug in startpositie is met zijn pion.
 - Bij een gelijkspel wint diegene die het meest transportkaarten over heeft.

Samenvatting van een beurt

- Je legt een transportkaart op tafel zodat je jouw pion mag verplaatsen op het bord.
- Je probeert een vraag correct te beantwoorden zodat je een klimaatactie kan leggen op het bord.
- Bij een correct antwoord, kies je opnieuw een transportkaart en verplaats je jouw pion op het bord. Nu mag je terug een vraag beantwoorden en bij een correct antwoord een klimaatactie plaatsen. Een speler mag maximum twee vragen na elkaar spelen.
- Bij iedere vraag die gesteld wordt, kan je een transportkaart verdienen door correct te antwoorden.

Na de eerste ronde staat iedere speler met zijn pion in een stad.

Nu zijn er 2 scenario's:

OF de speler kiest ervoor om bij zijn beurt meteen een klimaatactie te installeren in de stad waar hij zich bevindt. Daarvoor moet hij dan wel drie transportkaarten opofferen. Daarna volgt de speler dezelfde stappen zoals hierboven al werden omschreven.

OF de speler kiest meteen om de stappen te volgen zoals hierboven werden omschreven.

- Nadat je al je klimaatacties op het spelbord hebt gelegd, keer je terug naar START.



Interreg
2 Seas Mers Zeeën



BioBoost
Accelerating biobased horticulture

west-vlaanderen
de gedreven provincie



Toelichting project

Het spel 'Save our planet' is ontstaan binnen het Europees project BioBoost.

De wereldbevolking stijgt jaar na jaar. Grondstoffen worden steeds schaarser. We kunnen niet oneindig gebruik maken van fossiele grondstoffen (kolen, olie, gas,...). Bovendien heeft het gebruik van deze grondstoffen enorme gevolgen voor het milieu: vervuiling, maar ook verhoging van CO₂ in de atmosfeer met klimaatopwarming en andere klimaatextremen tot gevolg. Daarom is het nodig dat we overschakelen naar een milieuvriendelijke en oneindige bron aan grondstoffen, namelijk biomassa.

Concreet is het de bedoeling om zo veel mogelijk fossiele grondstoffen in producten te vervangen door biomassa. Dat klinkt op het eerste zicht eenvoudig, maar als je weet dat er in bijna alle producten fossiele grondstoffen verwerkt zijn, dan is de overschakeling niet gemakkelijk. Op vandaag worden fossiele grondstoffen gebruikt voor energie, in kunststoffen, maar ook in kleding, meubels, gewasbeschermingsmiddelen, kunstmest, potgrond en zelfs in cosmetica en medicijnen.

Tuinbouw produceert grote hoeveelheden 'groenafval', zoals plantaardige resten (stengels en bladeren) en onverkoopbare groenten en fruit. Op dit moment blijven die achter op het land, worden ze weggegooid of gebruikt voor het maken van compost. BioBoost heeft als doel om deze grondstoffen zo optimaal mogelijk te gebruiken. Momenteel worden de mogelijkheden voor hoogwaardig gebruik van tuinbouwresiduen en plantenstoffen onderzocht en in de praktijk gebracht in gezamenlijke proef- en testprojecten van onderzoeksinstituten en bedrijven..

An Callens, onderzoeksexpert binnen het expertisecentrum agro- en biotechnologie van Hogeschool VIVES (www.vives.be) kreeg het idee om een spel te ontwikkelen voor laatstegraadsstudenten van het middelbaar onderwijs en studenten van het hoger onderwijs. Via dit spel willen we, als onderzoeksgroep voeding en afstudeerrichting voedingstechnologie binnen de bachelor agro- en biotechnologie, de bewustwording vergroten rond de noodzaak van het gebruik van biomassa in plaats van fossiele grondstoffen. Veel plezier bij het spelen van het spel!



Interreg 
2 Seas Mers Zeeën



BioBoost
Accelerating biobased horticulture

west-vlaanderen
de gedreven provincie



Credits

Graag wensen we Chris Celis, Mehdi Desegher, Lennert Verhaeghe en Griet Verhaeghe, studenten ecotechnologie, van Hogeschool VIVES, te bedanken. Ons idee om een spel te maken rond bio-economie is ontstaan na het zien van het spel 'Save the world' dat ze destijds hebben gemaakt voor hun eindwerk. Ze waren zo vriendelijk om de icoontjes van het spel aan te leveren zodat we die ook konden gebruiken.

Afbeeldingen van het spelbord werden verkregen via Shutterstock en Freepik.com, met speciale dank aan vectorpocket, freepik, macrovector, vectorpouch en brgfx.

Met de steun van:

Interreg 
EUROPESE UNIE
2 Seas Mers Zeeën
Europees Fonds voor Regionale Ontwikkeling



"BioBoost has received funding from the Interreg 2 Seas programme 2014-2020 co-funded by the European Regional Development Fund under subsidy contract No 2S01-038, the province of West Flanders and the province of South Holland."



www.bioboosteurope.com

© Hogeschool VIVES. Alle rechten voorbehouden. Niets mag gekopieerd worden zonder voorafgaande toestemming. Contact opnemen kan via an.callens@vives.be of evert.vanneste@vives.be