

**Terreinvoorbeelden aanvullend bij  
GRB-skeletoptie groen- en begraafplaatsen-  
beheer versie ///3.0.0**

# Digitaal Vlaanderen ///

<b>Versie</b>	<b>3.0.0</b>
<b>Auteur</b>	<b>Digitaal Vlaanderen</b>
<b>Datum aanmaak</b>	<b>oktober 2023</b>
<b>Documenthistoriek</b>	<b>1.0: input via expertgroep gemeenten-Aquafin</b> <b>2.0.0: uitbreiding met DXF-layer Boombeugel (WGB) en DXF-block Rubberen matten of tegels (WSV1103) (beiden uit bijkomende steekkaarten)</b> <b>3.0.0: Afstemming op GRB-specificaties 6.0 en aanvullingen op vraag van Agentschap Wegen en Verkeer</b>



## Inhoudstafel

1. Inleiding .....	4
1.1 Bedoeling .....	4
1.2 Opbouw .....	4
A Beschrijvend gedeelte .....	4
B De steekkaart .....	4
2. BPG1 – Grafrand.....	5
3. BPN1 – Nummer sectie .....	9
4. BPU1 – Columbarium.....	12
5. BPU2 – Urneveld.....	15
6. BPZ – Groenafvalzone .....	17
7. PRA – Park- en recreatieattributen.....	19
8. WPT – Waterpunt .....	21
9. WRV – Rand verharding.....	23

## 1. Inleiding

### 1.1 Bedoeling

Dit document bevat een verzameling van typische voorbeelden en markante probleemsituaties waarmee de karteerders van GRB-gegevens en de medewerkers van Digitaal Vlaanderen tijdens hun activiteiten werden geconfronteerd. Ieder geval werd uitgewerkt onder de vorm van een steekkaart waarbij naast de terreinsituatie ook het resultaat wordt aangegeven.

Met de publicatie van deze terreinvoorbeelden wil Digitaal Vlaanderen de ervaring van haar GRB-team op een eenvoudige manier aan anderen overbrengen. Op die manier wordt het mogelijk dat iedereen in vergelijkbare omstandigheden eenzelfde aanpak voor topografische opmetingen volgt.

### 1.2 Opbouw

Dit document is georganiseerd per GRB-entiteit. In de regel worden enkel de relevante exemplaren gevisualiseerd op de steekkaart, tenzij er topologische verbanden bestaan met exemplaren van andere entiteiten. Elke steekkaart heeft een uniek nummer en komt maar één keer voor. De steekkaarten worden hierdoor geordend volgens het hoofdthema (de entiteit) waarvoor de terreinfoto werd genomen. Elke groep van steekkaarten van een welbepaalde entiteit wordt voorafgegaan door een beschrijvende tekst.

#### A Beschrijvend gedeelte

Dit beschrijvend gedeelte is bedoeld om als verduidelijking bij de verschillende steekkaarten te worden gebruikt. Elke steekkaart wordt achtereenvolgens behandeld, georganiseerd per steekkaartnummer. De desbetreffende steekkaarten volgen direct op het beschrijvend gedeelte.

Bij elk steekkaart nummer kunnen één of meerdere problemen aangestipt worden. Vooreerst wordt steevast het hoofdprobleem behandeld. Eventuele randproblemen worden in *Italic* nadien behandeld.

#### B De steekkaart

Dit grafisch gedeelte bevat de individuele en genummerde steekkaarten. Deze worden volgens volgnummer binnen de entiteit afgedrukt. Omwille van de dynamiek binnen de GRB-activiteiten komt het wel eens voor dat een steekkaart verbeterd of voorbijgestreefd wordt door een meer recente vaststelling. De originele steekkaart wordt dan teruggetrokken zodat de aangeboden lijst onvolledig lijkt. Het ontbreken van zo'n nummer uit de lijst is echter normaal. Indien een steekkaart herzien wordt krijgt ze het suffix 'g' toegekend.

Iedere steekkaart bevat naast haar opschrift onderaan, in principe twee blokken:

- het bovenste blok bevat een terreinfoto, van de grond genomen of een luchtfoto, waarop de relevante GRB aspecten grafisch zijn aangeduid. In de marge van de foto worden ze benoemd of becommentarieerd;
- het onderste blok stelt de gekarteerde toestand voor zoals die er volgens het GRB-model voorkomt. Merk op dat er bij de terrestrische metingen voor GRB uitsluitend punt- en lijn-gerichte structuren voor traditionele digitale kaarten worden gehanteerd. Het zijn overwegend deze structuren die hier worden voorgesteld.

Sommige steekkaarten werden niet voorzien van het grondplan.

In de terreinvoorbeelden van de inrichtingen (GBA, GVL, KNW, wegaanhorigheden (WGA), putdeksels (WRI) en puntvormige weginrichtingen (WPI)) wordt standaard de wegkartering niet opgenomen. Het wegnennetwerk wordt standaard ook niet afgebeeld op de terreinvoorbeelden.



## 2. BPG1 – Grafrand

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
bpg1_001 bpg1_003	Elk zichtbaar of af te leiden graf wordt opgenomen, zowel met als zonder concessie Elke grafrand sluit topologisch aan bij eventueel aangrenzende grafranden of rand grafkelder.
bpg1_002	Elk zichtbaar of af te leiden graf wordt opgenomen, zowel met als zonder concessie De volgende bodembedekkingen worden opgenomen: <ul style="list-style-type: none"> <li>o onverhard en niet begroeid</li> <li>o begroeid, gras</li> </ul>

////////////////////////////////////

# BPG1\_001

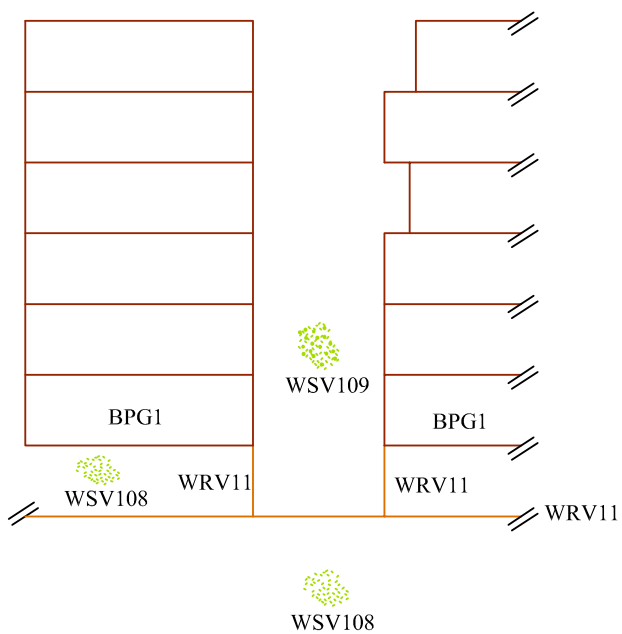


BPG1

WRV11

WRV11

Grondplan



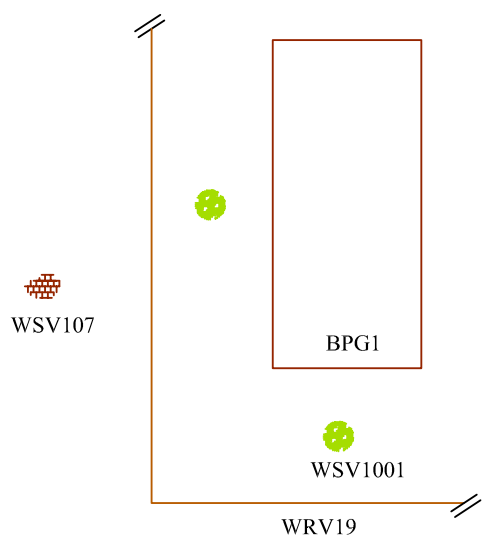
	BPG1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpg1_001

# BPG1\_002



WSV1    WRV19    WSV10    BPG1

Grondplan



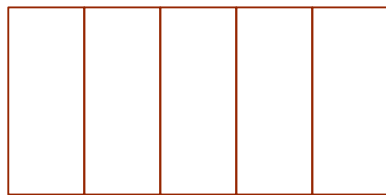
	BPG1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpg1_002

# BPG1\_003

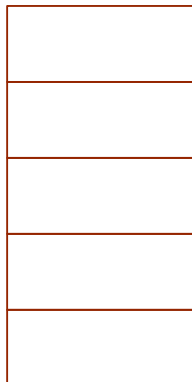


BPG1

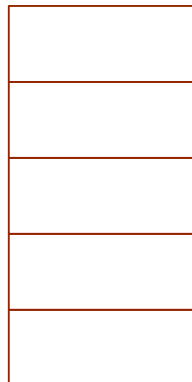
Grondplan



BPG1



BPG1



BPG1

BPG1

Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer

bpg1\_003



**3. BPN1 – Nummer sectie**

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
bpn1_001 bpn1_002	Bpn1 is het officiële en identificerende nummer of letter om de indeling van de begraafplaats in een aantal afgebakende zones aan te duiden. Het nummer of de letter wordt enkel opgenomen indien deze zichtbaar aanwezig is op het terrein.



# BPN1\_001



BPN1

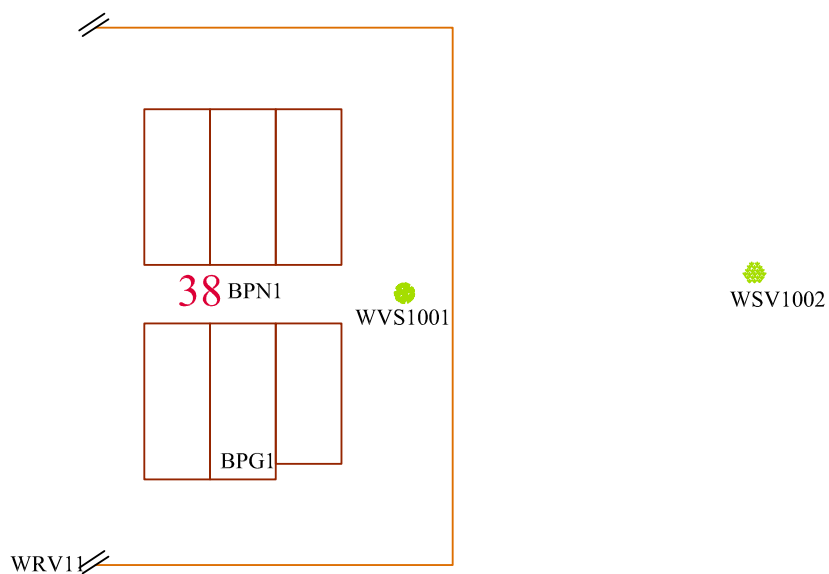
BPG1

WSV10

WRV11

WVS10

## Grondplan



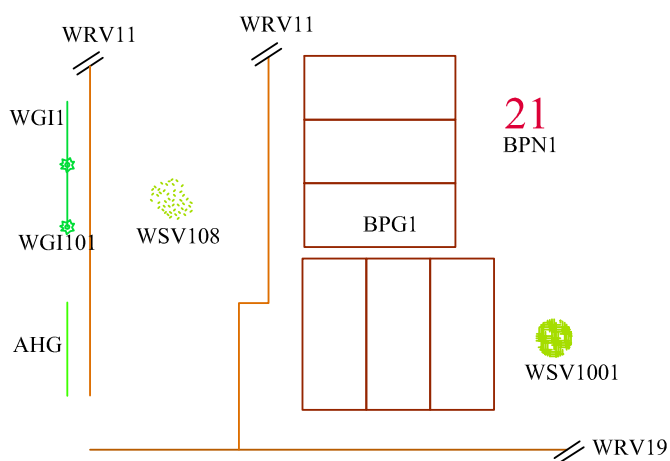
	BPN1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpn1_001

# BPN1\_002



WRV19 WRV11 AHG WG11 BPG1

## Grondplan



	BPN1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpn1_002

**4. BPU1 – Columbarium**

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
bpu1_001	Een columbarium is een muur met nissen waarin urnen geplaatst worden.
bpu1_002	Het columbarium wordt bepaald door de loodrechte projectie van de gehele omtrek op het maaiveld.



# BPU1\_001



BPU1

BPU2

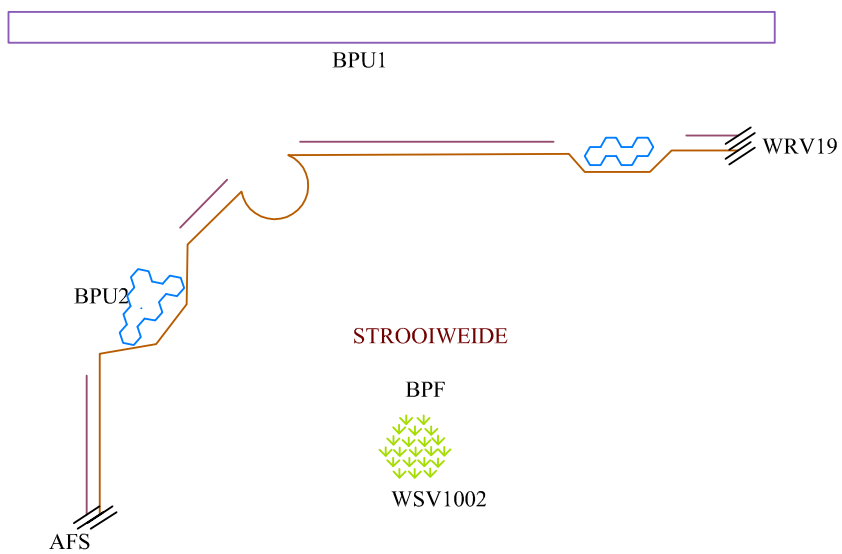
BPF

WSV10

WRV19

AFS

Grondplan



	BPU1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpu1_001

# BPU1\_002



BPU1

BPU1

WSV10

AHG

Grondplan

AHG //—————//



BPU1



WSV1002



BPU1



WSV1002

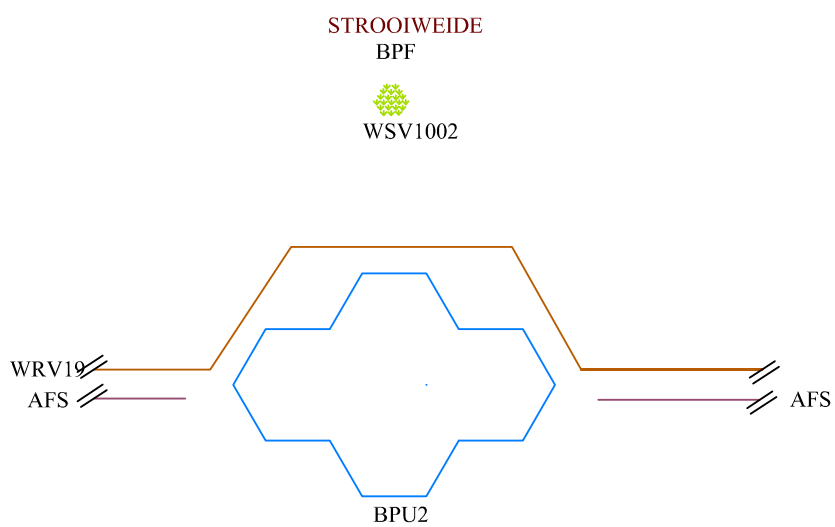
	BPU1	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpu1_002



# BPU2\_001



Grondplan



	BPU2	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpu2_001



## 6. BPZ – Groenafvalzone

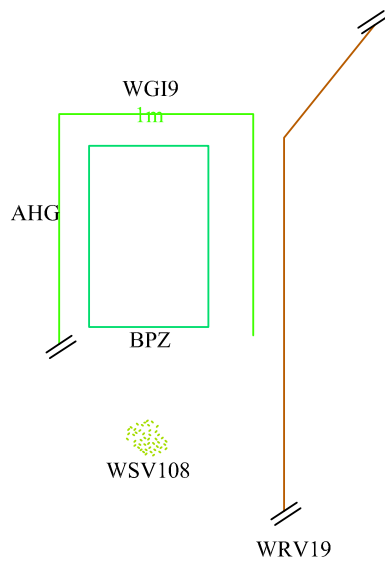
<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
bpz_001	Een groenafvalzone is een zone op een begraafplaats, al dan niet afgebakend door een muur of constructie ingericht voor het deponeren van groenafval (bloemen, gras,...). De omtrek van de constructie, muur of zone wordt opgemeten.



# BPZ\_001



Grondplan



	BPZ	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		bpz_001

**7. PRA – Park- en recreatieattributen**

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
pra_001	<p>Park- en recreatieattributen zijn constructies, gemaakt en opgericht door de mens op openbaar terrein voor sport, ontspanning en recreatie van mens en dier (bvb. sport- en speeltuigen, zandbak, hondentoilet, picknicktafel, ...).</p> <p>Hier wordt het hondentoilet gekarteerd door een veelhoekslijn bepaald door de loodrechte projectie van de gehele omtrek op het maaiveld.</p> <p>Elk park- en recreatieattribuut wordt voorzien van een functiecode.</p> <p>De functiecode kent hier het volgende domein: H (hondentoilet).</p>

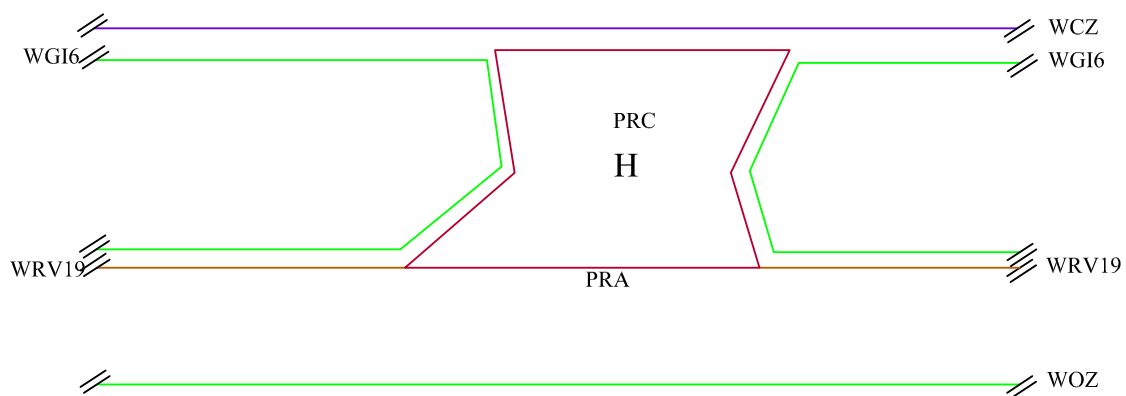


# PRA\_001



WRV19 WGI6 PRA WOZ

Grondplan



	PRA	Skeletoptie groen- en begraaflaatsenbeheer
		pra_001

## 8. WPT – Waterpunt

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
wpt_001	Een waterpunt is een voorziening waar water kan bekomen worden bijvoorbeeld door middel van een pomp, kraan, ... Elk waterpunt, zowel deze verankerd met de grond als deze bevestigd aan een gevel of muur, wordt opgenomen.

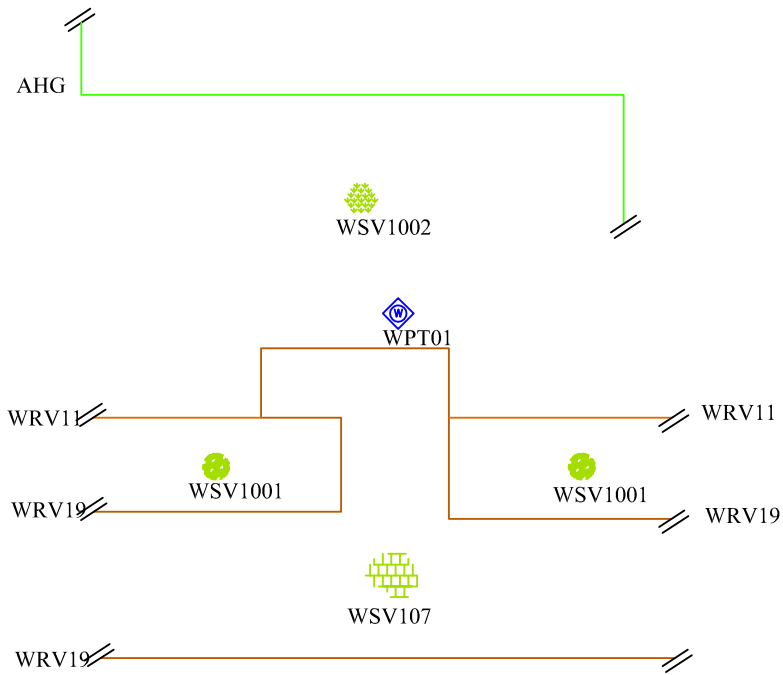


# WPT\_001



WSV10 AHG WRV11 WRV19 WPT WSV10

Grondplan



	<b>WPT</b>	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		wpt_001

### 9. WRV – Rand verharding

<i>Steekkaart ID</i>	<i>Beschrijving</i>
wrv_011	<p>De rand verharding is elke vlakke en niet-afgeboorde grenslijn tussen een verhard inrichtingsgedeelte van de wegbaan en een onverharde zone</p> <p>De bomenrij wordt gekarteerd als WG11 (boom met hoge stam).</p> <p>Een bomenrij is een rij van minimaal drie bomen die op een gelijk interval in veelhoeksvorm aanwezig zijn.</p>

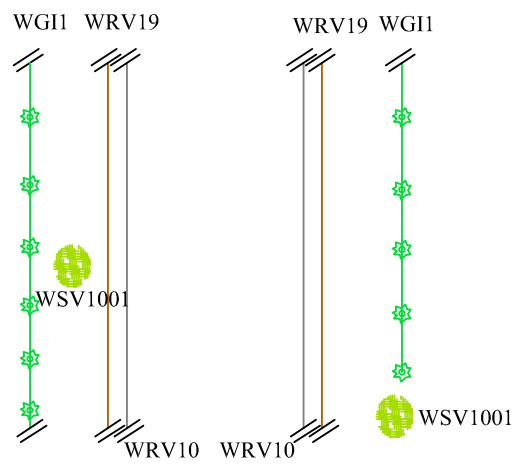


# WRV\_011



WGI1 WRV19 WRV19 WGI1

## Grondplan



	WRV	Skeletoptie groen- en begraafplaatsenbeheer
		wrv_011