

GEBRUIK VAN SYMBOLEN BIJ HET OPMETEN VAN WEGMARKERINGEN

GRB-skeletbestekken

Versie /// 1.0

Publicatiedatum /// 21-09-2020

Informatie Vlaanderen ///

Auteur: Barbara Verstraeten, gebaseerd op de handleiding van MOW-AWV topografische legende

Datum aanmaak: 21 september 2020

Datum afdruk: 22 september 2020

Interne bestandsnaam: Gebruik van symbolen bij opmeten van wegmarkeringen

Documenthistoriek:

Versie	Opmerking	Datum	Auteur	Status
1.0	Gebruik van symbolen bij opmeten van wegmarkeringen	21-09-2020	Barbara Verstraeten	actief

Informatie Vlaanderen

Havenlaan 88, 1000 Brussel

+32 (0)2 553 72 02

Koningin Maria Hendrikaplein 70, 9000 Gent

+32 (0)9 276 15 00

informatie.vlaanderen@vlaanderen.be



INHOUD

Inhoud	3
1 Situering	5
2 Hanteren van dynamische blokken	5
2.1 Exploderen	5
2.2 Keuzelijst	6
2.3 Vaste grip points	6
2.4 Combinatie keuzelijst en grip points	7



1 SITUERING

In september 2020 werd een nieuwe versie van de GRB-skeletoptie wegbeheer 3.0.0 gepubliceerd.

Deze nieuwe versie 3.0.0 bevat grote wijzigingen t.o.v. de verschillende types wegmarkering die beschikbaar zijn in de vorige versie van de optie wegbeheer.

In de nieuwe meetcriteria voor de opname van wegmarkeringen hebben symbolen een dynamisch karakter dat o.a. toelaat verschillende types of vormen te bundelen per object. Dat laat toe om via een eenvoudige methodiek de bestaande toestand van wegmarkeringen in te meten en te digitaliseren.

Deze memo licht het gebruik van de dynamische blocks of symbolen toe. Let wel: **deze methodiek is opgesteld voor de Autodesk AutoCAD gebruiker.**

2 HANTEREN VAN DYNAMISCHE BLOKKEN

Zoals daarnet aangehaald bevat een groot deel van de blokken een bundeling van types binnen eenzelfde blok. A.d.h.v. een **keuzelijst** of **Visibility State** dient het juiste type te worden aangeven.

Andere blokken die eerder een zone of vlak aanduiden hebben één of meerdere **grip points** (al dan niet aangevuld met een keuzelijst) die toelaten de juiste afmetingen en/of vorm te bepalen van bv. een zebrapad a.d.h.v. één of meerdere **opgemeten hulppunten**.

2.1 EXPLODEREN

Naar gelang het gebruikte systeem om metingen in te lezen in AutoCAD (of AutoCAD gerelateerde pakketten) is het nodig de blokken te exploderen tot het laagste blokniveau.

Let op: niet exploderen tot losse geometrieën.

Na het bereiken van het laagste blokniveau worden de verschillende soorten grip points beschikbaar. Het gebruik of de functie van deze grip points wordt uitgelegd in de volgende puntjes.



2.2 KEUZELIJST

De keuzelijst voor deze dynamische blokken kan benaderd worden op 2 plaatsen, dit wordt duidelijk bij het voorbeeld van het blok WEM112:

1. Properties palette

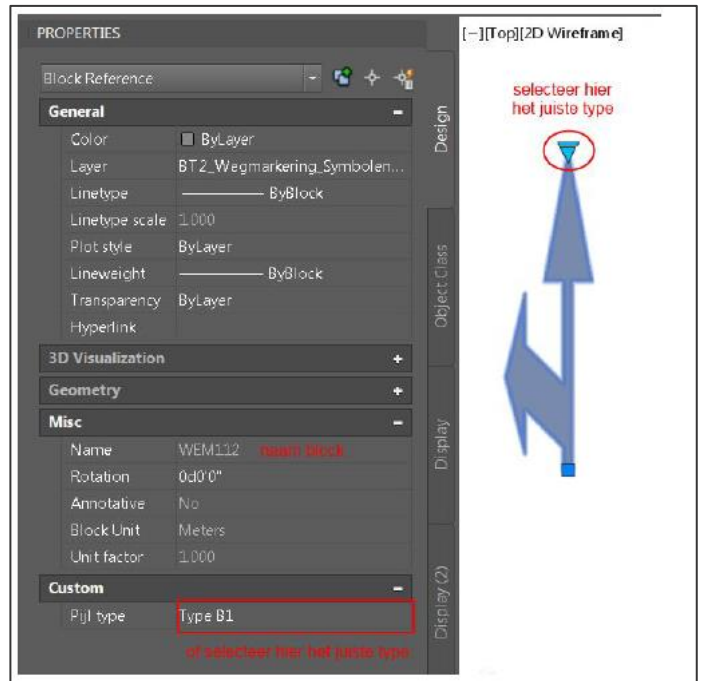
2. Pulldown knopje

dat beschikbaar wordt zodra een blok geselecteerd is.

Naargelang de selectie krijgt het betreffende blok een andere grootte en/of vorm.

Zo een keuzelijst is van toepassing op de meeste pijl-, symbool- en tekstmarkeringen.

Tip: maak gebruik van een extra meetpunt of -lijn om te achterhalen welk type het best past bij de bestaande toestand alsook de oriëntatie van het blok. Op die manier kan a.d.h.v. het insertiepunt en de punt van de pijl het best passende type gekozen worden.



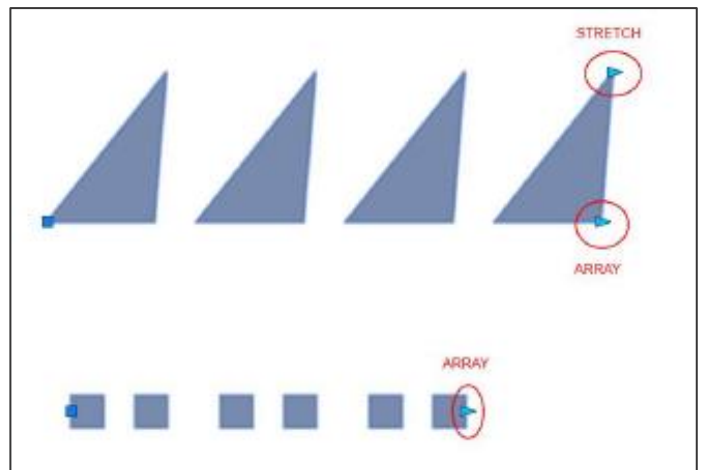
2.3 VASTE GRIP POINTS

De vaste grip points van dynamische blokken activeren een stretch of array commando. Dit is o.a. het geval voor de blokken

WEM309 Haaiantanden en

WEM307 Fietsoversteek_Lijn. Deze grip points

worden beschikbaar zodra het blok wordt geselecteerd.



2.4 COMBINATIE KEUZELIJST EN GRIP POINTS

Sommige, meer complexe blokken, hebben zowel een keuzelijst als vaste grip points. Dit is bv. het geval bij **WEM303 zebra**pad en **WEM308 Fietsoversteek (vlak)**.

