

EU Code week 8 - 23 oktober 2022

WAT IS DE EU CODE WEEK EN WAAROM MEEDOEN?

Tijdens de EU Code week ga je met leerlingen programmeren en coderen en maak je zo werk van computationele denkvaardigheden. Computationeel denken biedt je leerlingen nieuwe mogelijkheden. Ze krijgen meer inzicht in hoe de digitale wereld werkt. Computationeel denken leert oplossingsgericht te denken en creatief te zijn, kritisch en analytisch te redeneren en samen te werken. Leraren kunnen deelnemen door tijdens de EU Code week **programmeerlessen** te organiseren voor of met hun leerlingen, programmeerworkshops te houden, lesplannen te delen enz. [Meer weten over de EU Code Week? Bekijk deze presentatie op KlasCement.](#)

CODEFESTIVAL 2022: Tienjarig jubileum van de EU-Code Week



Het Kenniscentrum Digisprong viert op **10 oktober 2022** het tienjarige bestaan van de EU Code Week. [Alle informatie vind je op de eventpagina.](#) Je krijgt er interessante sprekers, praktijkvoorbeelden én toffe workshops voorgeschoteld. Als leraar ontdek je hoe je ideeën met programmeercode tot leven brengt.

STARTEN MET PROGRAMMEREN OP SCHOOL: TIPS

- **Hou je event laagdrempelig.** Focus op beginners en zorg ervoor dat je ook de collega's of leerlingen betreft die geen enkele ervaring met coderen hebben. Maak er geen al te technisch gegeven van en voorzie activiteiten die vooral spelenderwijs de basisprincipes van programmeren bijbrengen.
- Je hoeft helemaal geen ervaring te hebben met programmeercode of programmeren. Ben je niet vertrouwd met programmeren? **Introduceer dan het thema** door uit te leggen hoe technologie impact heeft op onze levens (communicatie, mobiliteit, ons dagelijks leven verbeteren, levens redden ...) of maak samen een lijst van alledaagse dingen die geprogrammeerd zijn: tablet of smartphone, GPS, uurwerk, smart-tv, een online game, de schoolwebsite ...
- Gebruik tools, software en methodes waarmee je zelf al beetje **vertrouwd** bent. Heb je zelf geen of weinig ervaring met een toepassing? Probeer de gekozen tools dan even vooraf uit. Neem de tijd om het basisgebruik van de toepassing te leren kennen.
- Tijdens de Code Week kan je deelnemen aan een aantal laagdrempelige, kant-en-klare activiteiten of [EU-programmeerweek-uitdagingen](#).
- **Plan een vervolgevenement** om je leerlingen, ouders, collega's aan te moedigen te blijven leren. Blijf eventueel ook materialen en ondersteuning bieden. Scholen kunnen bijvoorbeeld een **programmeerclub** oprichten in hun school. [Codescool is zo een project dat basisscholen wil engageren om één of meerdere codeklassen in te richten.](#)

SNEL AAN DE SLAG: WAAR VIND JE MATERIAAL, SOFTWARE EN LESPLANNEN?

Je vindt snel heel wat lesmateriaal, toepassingen en leuke lesideeën die je gratis en onmiddellijk kan gebruiken in de klas. Hieronder vind je alvast wat inspiratie:

- Wij verzamelden leermiddelen over programmeren en computationeel denken op [deze themapagina over computationeel denken op KlasCement](#).
- Korte, eenvoudige activiteiten waarbij leerlingen in één of twee uren kennismaken met programmeren vind je op [Program-uurtje](#).
- **WeGoSTEM** is al enkele jaren een begrip in Vlaanderen. Je kan gedurende het volledige schooljaar 2022-2023 een **toolkit met programmeertools** uitlenen via lokale bibliotheken en uitleendienstes. [Op de site vind je verschillende lesideeën](#).
- **AI op school** biedt [uitgebreid lesmateriaal aan over computationeel denken](#) met veel aandacht voor probleemoplossende vaardigheden via zowel *plugged* als *unplugged* activiteiten.
- Robbe Wulgaert [deelt via zijn website verschillende interessante lesprojecten](#) waarbij technologie wordt gecombineerd met klassieke talen. Bekijk bijvoorbeeld de projecten [AI & Latijn: Breng Tacitus tot leven](#) of [AI en Grieks over muzen en robots](#).
- Er zijn bovendien heel wat organisaties in Vlaanderen die zich inzetten om coderen en programmeren binnen de schoolmuren te brengen. Zij ontwikkelen knap lesmateriaal, workshops en projecten met aandacht voor programmeren en computationeel denken. Bekijk dus zeker de websites van:
 - [Digitale Wolven](#),
 - [FTRPRF](#),
 - [Fyxxi](#),
 - [BrightLab](#),
 - [Codescool](#),
 - [CoderDojoBelgium](#),
 - [Dwengo](#),
 - ...

VOEG JOUW #CODEWEEK-EVENEMENT TOE



Organiseer je een activiteit op school tijdens de EU Code Week? Vergeet jouw les, project of workshop dan niet te **registreren** en zo [op de wereldkaart van de programmeerweek](#) te zetten. Bovendien kan je jouw leerlingen of collega's [een leuk deelnemerscertificaat](#) bezorgen. [Jouw activiteit registreren doe je op deze webpagina](#).

OPLEIDING EN VORMING

Wil je jezelf helemaal verdiepen in de EU Code Week? De [EU Code Week Bootcamp 2022](#) is een MOOC (of onlinecursus) bestaande uit vier modules waarbij je in enkele weken tijd heel wat inspiratie, tips en ideeën opdoet.

Er is geen voorkennis vereist en je kan de cursus op eigen tempo doen. De bootcamp start vanaf 10 oktober op het European Schoolnet Academy-platform.

[Inschrijven doe je hier!](#)



- [Op de website van EU Code Week vind je laagdrempelige leerbitjes.](#) Dat is gratis trainingsmateriaal en bronnen waarmee je kennismakt met de basisconcepten van programmeren en activiteiten in verband met computationeel denken. Bovendien vind je in de modules praktische tips en adviezen over hoe je de concepten kunt verwerken in je lessen. Elke module duurt ongeveer 15 minuten.

Wie zich tijdens of na de Code Week nog verder wil verdiepen, kan zich inschrijven voor een **nascholing**:

- Om te leren programmeren met **Scratch** kan je terecht op <https://www.leer-scratch.be>.
- **Brightlab** biedt verschillende [nascholingen en projecten](#) die kaderen binnen STEM-onderwijs.
- Kijk zeker ook eens op [Fyxxilab](#). Het Fyxxilab is de eerste educatieve makerspace in Vlaanderen. In Gent en op locatie gaan kinderen van 5 tot 99 jaar hands-on aan de slag met allerlei innovatieve STEAM-tools.
- Via [Dodona en de interactieve versie van het boek De Programmeursleerling](#) leer je jezelf coderen met Python.
- Op **ICT op KlasCement** zijn heel wat [interessante nascholingen in verband met programmeren](#) te vinden.

PROMOTIE & SOCIALE MEDIA

Hoe meer leerkrachten, leerlingen, scholen en klassen eraan deelnemen, hoe krachtiger de boodschap van de EU Code Week verspreid wordt. Help ons om deze boodschap te communiceren, door foto's, activiteiten en je eigen ideeën te verspreiden via sociale media.

Alle info vind je op <https://codeweek.eu>.

Volg de **sociale media** van EU Code Week om op de hoogte te blijven van activiteiten en cursussen:

- [Facebookpagina van EU Code Week](#)
 - [Facebookpagina van EU Code Week België](#)
 - [Twitterkanaal van de EU Code Week](#)
- Hashtags: #CodeEU #Codeweek #CodeweekEU #Codefestival

