

# Activiteitenlijst erkenning voor de opleiding “ontwikkelaar patronen kleding- en confectieartikelen dual” Sectoraal Partnerschap Kleding & Confectie

In de opleiding **ontwikkelaar patronen kleding- en confectieartikelen dual** leert men een patroon en een snijplan manueel en/of computergestuurd maken/ontwerpen met permanente aandacht voor het vooropgestelde ontwerp en de haalbaarheid om uitvoerbare patronen in verschillende maten te kunnen afleveren. Daarnaast leert men een technisch dossier voorbereiden en opmaken.

Hieronder vindt u de lijst van activiteiten die in kader van de opleiding **ontwikkelaar patronen kleding- en confectieartikelen dual** op de werkplek aangeboden moeten worden om als leerwerkplek erkend te worden voor deze opleiding. Deze lijst is niet gelijk aan het opleidingsprogramma!!

Indien uw bedrijf niet alle onderstaande activiteiten uitvoert, is erkenning voor een deel van de opleiding mogelijk.

Duid hieronder aan hoe frequent uw bedrijf de activiteit uitvoert (dus niet uitbestedt).

Het niet waarheidsgetrouw invullen van deze lijst kan aanleiding geven tot het intrekken van de toegekende erkenning.

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	Deze activiteit wordt <b>frequent</b> door het bedrijf uitgevoerd
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	Deze activiteit wordt <b>minder frequent</b> door het bedrijf uitgevoerd
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	Deze activiteit wordt <b>niet of sporadisch</b> door het bedrijf uitgevoerd

UIT TE VOEREN ACTIVITEITEN	<i>In welke mate wordt de activiteit bij het LEERBEDRIJF uitgevoerd</i>
<i>Klik of tik om tekst in te voeren.</i>	
<input type="radio"/> Analyseert de tekening en/of het model	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Maakt/ontwerpt een patroon op basis van foto, tekening of een model in een bepaald materiaal	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Gebruikt CAD-software om het patroon te tekenen	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Laat het prototype uitwerken	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Beoordeelt het prototype met de stylist	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Maakt het patroon productieklaar	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Gradeert het model (of alle bijkomende maten van het model) met CAD-software	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Maakt een intekening met behulp van CAD-software	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Werkt een instructiefiche en/of een technisch dossier uit met het oog op de productie van een model	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Klasseert en archiveert de patronen en technische documenten van de gerealiseerde producten	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>
<input type="radio"/> Communiceert efficiënt en effectief	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/>



VERMELD HIERONDER DE ACTIVITEITEN DIE HET BEDRIJF REGELMATIG UIVOERT EN DIE HIERBOVEN NIET VERMELD ZIJN
