

Activiteitenlijst erkenning voor de opleiding “Industrieel verpakker” Sectoraal Partnerschap Houtsectoren

Het voorbereiden van de eigen werkzaamheden en grondstoffen, in- en omstellen van machines, bewerken, vergaren, herstellen, inpakken en afwerken van de onderdelen teneinde kisten voor transport, aan de hand van een werkopdracht, te vervaardigen.

Hieronder vindt u de lijst van activiteiten die in kader van de opleiding industrieel verpakker op de werkplek aangeboden moeten worden om als leerwerkplek erkend te worden voor deze opleiding. Deze lijst is niet gelijk aan het opleidingsprogramma!!

Klik of tik om tekst in te voeren.

1	2	3	Deze activiteit wordt wekelijks door het bedrijf uitgevoerd
1	2	3	Deze activiteit wordt maandelijks door het bedrijf uitgevoerd
1	2	3	Deze activiteit wordt niet of sporadisch door het bedrijf uitgevoerd

UIT TE VOEREN ACTIVITEITEN	<i>In welke mate wordt de activiteit bij het LEERBEDRIJF uitgevoerd</i>
De (eigen) werkzaamheden voorbereiden en plannen	
○ WERKVOORBEREIDING (basis)	1 2 3
○ OPMETEN op locatie	1 2 3
○ UITSMETTEN/DEBITEREN/OPDELEN	1 2 3
Goederen behandelen en grondstoffen en constructieonderdelen en/of materialen transporteren	
○ MAGAZIJN beheren - GOEDEREN behandelen	1 2 3
Machine(s) in-, omstellen en bedienen	
zagen ○ AFKORTZAAG instellen/bedienen	1 2 3
zagen ○ PANEELZAAGMACHINE instellen/bedienen	1 2 3
profileren ○ VERTICALE FREESMACHINE instellen/bedienen	1 2 3
Het (preventief) basisonderhoud uitvoeren	
○ BASISONDERHOUD (HOUT)BEWERKINGSMACHINES	1 2 3
Onderdelen vergaren	
○ PALETTEN en KRATTEN vergaren/samenstellen	1 2 3

Meer toelichting en opleidingsprogramma's per activiteit zijn te raadplegen op: www.woodwize.be/nl/opleidingsplan

○ PALETTEN en KRATTEN herstellen	1 2 3
○ INDUSTRIËLE VERPAKKINGEN vergaren/samenstellen	1 2 3
VERMELD HIERONDER DE <u>ACTIVITEITEN</u> DIE HET BEDRIJF REGELMATIG UIVOERT EN DIE HIERBOVEN <u>NIET</u> VERMELD ZIJN	

Meer toelichting en opleidingsprogramma's per activiteit zijn te raadplegen op: www.woodwize.be/nl/opleidingsplan